

Regulamin gry terenowej pt. Kup Pan Klechdę

§ 1. Podmiot odpowiedzialny

1. Organizatorem wydarzenia, dalej zwanego „Grą”, jest Gminna Biblioteka Publiczna w Kołbieli, realizująca grę w ramach projektu “Mazowsze Leśne – zgrywalizowany projekt edukacyjny” realizowanego w ramach programu MKiDN “Edukacja kulturalna”

§ 2. Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin (dalej: “Regulamin”) określa zasady uczestnictwa w grze edukacyjnej pt. Kup pan klechdę!.
2. Gra ma zasięg lokalny. Do Gry może przystąpić każda drużyna, która pojawi się w miejscu startu w Kołbieli na ulicy Szkolnej 1.
3. Gra rozpoczyna się 14.06.2025 roku o godzinie 11.00 i kończy się 14.06.2025 o godzinie 14:00.
4. Uczestnikami i uczestniczkami Gry mogą być wszystkie osoby, które wyrażą chęć uczestnictwa w niej i pojawią się w punkcie startowym w godzinach 11:00 - 12:30.
5. Finał Gry odbędzie się na targowisku o godzinie 14:00.
6. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem mają zastosowanie odpowiednie przepisy kodeksu cywilnego oraz inne stosowne przepisy prawa polskiego.

§ 3. Warunki uczestnictwa i zgłoszenia

1. Udział w Grze jest bezpłatny.
2. Celem Gry jest zapoznanie uczestników z wiedzą na temat lokalnego dziedzictwa kulturowego.
3. Gra toczy się w normalnym ruchu ulicznym. W związku z tym uczestnicy są zobowiązani do zachowania szczególnej ostrożności.
4. Zespoły poruszają się po terenie Gry na własną odpowiedzialność.
5. Uczestnicy, przystępując do Gry, biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawnocywilną na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za takie osoby ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub opiekun zespołu.
6. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub Zespół niniejszego regulaminu, bądź utrudniania Gry innym uczestnikom, w dowolnym momencie Gry organizatorzy mają

prawo do wykluczenia go z uczestnictwa. Decyzja organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.

7. Organizatorzy mogą nie wyrazić zgody na uczestnictwo uczestnika lub Zespołu w grze, ze względu na ich zachowanie, które stanowiłoby zagrożenie dla pozostałych uczestników Gry.
8. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.
9. Organizatorzy nie są stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.
10. Poprzez udział w Grze, uczestnicy wyrażają zgodę na:
 - a) wzięcie udziału w Grze na zasadach określonych w niniejszym Regulaminie,
 - b) nieodpłatną publikację przez organizatorów wizerunku Uczestnika w dokumentacji fotograficznej i filmowej gry, w szczególności na profilach w mediach społecznościowych,
 - c) udział w Grze na własną odpowiedzialność i ryzyko.

§ 4. Zasady Gry

1. Gra odbywa się 14 czerwca 2025 roku w godzinach 11:00-14:00.
2. Grę można realizować w dowolnych zespołach. Rekomendowane są zespoły od 3 do 5 osób.
3. Zespoły w trakcie trwania Gry działają samodzielnie.
4. Zadaniem Uczestników Gry jest odwiedzenie sześciu punktów, zlokalizowanych na terenie miejscowości Kołbiel.
5. Na każdym z punktów na Uczestników czekają zadania. Polecenie do każdego z zadań jest umieszczone w formie pisemnej w miejscu jego lokalizacji, bądź przekazane przez animatora znajdującego się w danym punkcie.
6. Grę można bez konsekwencji przerwać w dowolnym momencie. Nie wyklucza to zespołu z możliwości udziału w finale.
7. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za działania uczestników Gry.